

TOERNOOIREGLEMENT COOL MOVES VOLLEYBALCOMPETITIE
NIVEAU 5 & 6 Hessenhal te Hoog Keppel

Wanneer in de tekst speler, trainer en begeleider staat bedoelen we natuurlijk ook speelster, trainster en begeleidster.

Artikel 1

Voor deelname aan de cool moves volleybalcompetitie, dient er twee keer per jaar online ingeschreven te worden. Gebeurt dit na de uiterste inschrijfdatum, dan wordt het team niet meer ingedeeld. Alleen online aanmeldingen worden in behandeling genomen.

Artikel 2

Aan het toernooi kan worden deelgenomen door een team dat bestaat uit minimaal drie spelers. Het advies is om de totale ploeg uit maximaal zes spelers te laten bestaan.

Artikel 3

De begeleiding van alle teams dienen zich bij aankomst in de hal, voor aanvang van de eerste wedstrijd te melden bij de wedstrijdleiding.

Artikel 4

Er dient minimaal 1 begeleider per team aanwezig te zijn. Nemen meer dan 5 teams van één vereniging deel, dan volstaat men met 5 begeleiders.

Artikel 5

Wanneer een team niet op komt dagen of voortijdig het toernooi verlaat, treedt een boeteregeling van € 25,- per team in werking. Bij vroegtijdig afmelden (minimaal 14 dagen van tevoren) betaalt men € 10,- per team.

Artikel 6

Bij herhaalde overtreding volgt uitsluiting van het toernooi.

Artikel 7

Speelgerechtigd zijn meisjes en jongens die in het bezit zijn van een geldige spelerskaart van de Nevobo. Is een speler/speelster niet in het bezit van een dergelijke kaart, dan volgt een waarschuwing. Kan op het eerstvolgende toernooi geen kaart worden getoond, dan volgt er een boete van € 1,00.

Artikel 8

De deelnemers van niveau 5 dienen te zijn geboren na 1 oktober 2009. Voor niveau 6 is dit 1 oktober 2008. Voor deelnemers die ouder zijn, dient dispensatie aangevraagd te worden, middels bijgaand dispensatieformulier. De dispensatie wordt per helft verleend. U dient voor de tweede helft opnieuw dispensatie aan te vragen. De dispensatieaanvraag wordt door de jeugdcommissie van rayon Wehl beoordeeld en eventueel verleend.

LET OP: aan het **regiokampioenschap niveau 5 én niveau 6** mogen alleen kinderen meedoen die **na 1 oktober 2008** geboren zijn.

Artikel 9

Alle deelnemende spelers dienen opgegeven te worden op bijgevoegd deelnemersformulier. De vereniging moet zelf zorg dragen voor kopieën van dit formulier. Alle gegevens op dit formulier dienen ingevuld te worden door de vereniging. Dit formulier dient op het eerste toernooi van iedere speelhelpt (september + januari) tezamen met de pasjes ingeleverd te worden bij de wedstrijdleiding voor aanvang van de eerste wedstrijd. Pasjes dienen ook bij ieder volgend toernooi aanwezig te zijn.

Artikel 10

Er wordt op tijd gespeeld. (streeftijd is 25 minuten)

Het beginsignaal van de eerste set wordt aangegeven door de wedstrijdleiding alsmede het eindsignaal. De aanvangstijden kunnen licht afwijken van de geplande tijden. De begeleiding dient hier rekening mee te houden.

Artikel 11

Indien een team op het officiële aanvangssignaal nog niet speelklaar of onvolledig is, wordt de set door dit team met 25-0 verloren. Is het team na 10 minuten na het officiële aanvangssignaal nog niet aanwezig of onvolledig, dan is ook de tweede set met 25-0 verloren.

Artikel 12

Het eerstgenoemde team zorgt voor een scheidsrechter, en het laatstgenoemde team voor een teller.

Artikel 13

De scheidsrechter leidt de wedstrijd. Naast gedegen kennis van het niveau, dient deze ervoor te zorgen dat de wedstrijd van begin tot eind ordelijk verloopt. In dit opzicht treedt hij of zij ook op als pedagoog en mag daarbij hulp verwachten van de begeleider(s) van de spelende teams. De waarde van consequente, duidelijke en kindvriendelijke leiding mag duidelijk zijn!

Artikel 14

De wedstrijd moet worden geleid middels het gebruik van een fluit. De vereniging dient zelf zorg te dragen voor de aanwezigheid van fluitjes.

Artikel 15

Voor elke gewonnen set krijgt het winnende team 2 punten, bij een gelijke stand (tweede set) krijgt elk team één punt. Er wordt gespeeld tot 25 punten, en er moet minimaal 1 punt verschil zijn. Door toepassing van een bonuspunt bij niveau 5, kan bij dit niveau de eindstand boven de 25 punten komen.

Artikel 16

Beslissingen van de scheidsrechter zijn bindend. Eventuele klachten of opmerkingen, schriftelijk indienen bij aanspreekpunt rayon Wehl.

Artikel 17

Alhoewel er standaard gespeeld wordt met 4 spelers in het veld, mag er ook met 3 spelers gespeeld worden. Wanneer er met 3 spelers wordt gespeeld, verlaat er gewoon een speler het veld bij een fout bij niveau 3 (je kunt dus niet een extra fout maken omdat je 'maar' met 3 spelers bent).

Als je bent gestart met 3 spelers, kun je niet tijdens de wedstrijd een speler toevoegen.

Zijn er minder dan 3 spelers aanwezig, dan mag er een speler meedoen uit een lager team. Speelt er een speler uit een hoger team mee of van een andere vereniging, dan heb je de set automatisch verloren en speel je alleen nog voor de 'fun'.

Artikel 18

Kinderen die in een lager team meespelen, kunnen wel tijdens de competitiehelft naar een hoger team doorgeschoven worden, maar andersom kan dit alleen plaatsvinden, wanneer men hiervoor schriftelijk toestemming heeft verkregen van de jeugdcommissie van rayon Wehl. Wanneer dit zonder toestemming gebeurt, speelt het team niet meer mee voor het kampioenschappen.

Artikel 19

Tijdens de regiokampioenschappen, dient er te worden gespeeld met de spelers die ook tijdens de competitie in dit team hebben gespeeld. Eventueel mag het team worden aangevuld met spelers uit een lager niveau.

Artikel 20

Bij gelijk eindigen van twee of meer teams in de poule, beslist het saldo van gescoorde en de tegen gescoorde punten van alle wedstrijden. Anders volgt een beslissingswedstrijd.

Artikel 21

Bij voldoende inschrijvingen, zal er aan de hand van de opgave van de vereniging, direct een onderscheid worden gemaakt in de niveaus, om tot een zo gelijkwaardig mogelijke wedstrijden te komen. Opgave op het juiste niveau kan dus van belang zijn.

Artikel 22

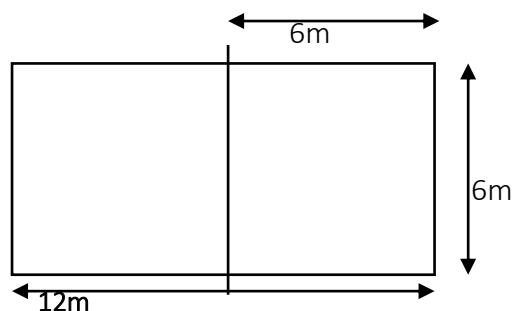
De wedstrijdleiding draagt zorg voor de wedstrijdballen. Het is dan ook niet de bedoeling zelf ballen mee te brengen.

Artikel 23

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding van rayon Wehl. De officiële Nevobo spelregels voor CMV seizoen 2019/2021 zijn van toepassing.

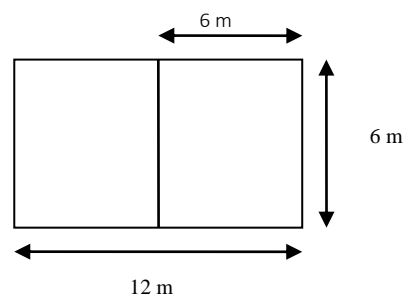
Artikel 24

Protesten kunnen schriftelijk worden ingediend bij de jeugdcommissie van rayon Wehl. Tegen opgelegde boetes kan alleen binnen 6 weken schriftelijk bezwaar worden aangetekend.

Veldafmetingen niveau 5 en 6

Niveau 5 – Streef naar drie keer spelen

Leeftijd:	10 - 11 jaar
Aantal spelers:	3 of 4 spelers per team
Veldafmeting:	6 x 6 meter
Nethoogte:	2 meter



Veldafmeting

Naast het gebruik van de veldafmeting 6 x 6 meter is het ook toegestaan om de badmintonbelijning te gebruiken. Dat wil zeggen de buitenste zijlijnen en de binnenste achterlijn.

Doel

Na een voorwaartse of achterwaartse set-up proberen de spelers de bal bovenhands, onderarms of met een slag over het net, bij de tegenstander in het veld op de grond te spelen. Het streven moet zijn de bal in drie keer te spelen. Hoewel het smashen in de methodiek pas uitgebreid behandeld wordt op niveau 6, wordt een slag of smash niet afgefloten. Het accent moet op niveau 5 sterk liggen op het in drieën spelen van de bal teneinde op niveau 6 te kunnen afronden met een pushbal of smash. Het te vroeg starten met de aanval zou ten koste gaan van een goede opbouw.

Beginbal

Na het fluitsignaal van de scheidsrechter/spelleider moeten de spelers de bal verplicht onderhands van achter de (gehele) achterlijn over het net serveren, waarbij de bal het net mag raken. De speler die op de "mid-achter positie" (ruitopstelling en ankeropstelling) / "rechtsachter positie" (vierkantopstelling) komt, moet serveren.

Spelregels

1. Er mag geen enkele bal gevangen worden. De spelers spelen elke bal, met kort balcontact, door.
2. Het team mag de bal maximaal drie keer spelen, daarna moet de bal over het net naar de tegenstander gespeeld worden.
3. Het team dat de bal drie keer weet over te spelen krijgt een bonuspunt. Dit bonuspunt wordt direct gegeven tijdens de lopende rally, indien de bal over het net en in het veld van tegenstander wordt gespeeld. Er kunnen tijdens 1 rally meerdere bonuspunten gescoord worden door beide teams. Reeds behaalde bonuspunten, voor 3 keer spelen, blijven bij een dubbele fout gehandhaafd.
4. De opslag wordt verplicht onderhands uitgevoerd.
5. Na drie opslagbeurten achter elkaar door dezelfde speler, moet de ploeg aan opslag een plaats doordraaien en slaat de volgende speler op.
6. Indien een team uit meer dan de drie of vier spelers bestaat die in het veld staan, moet er verplicht ingedraaid worden.
7. Het indraaien door een wisselspeler geschiedt altijd op de opslagplaats.

8. Smash uit stand, pushbal of smash in sprong is toegestaan.
9. Lijn en netfouten worden afgefloten conform de op dat moment geldende spelregels.
10. Blokkeren is toegestaan.

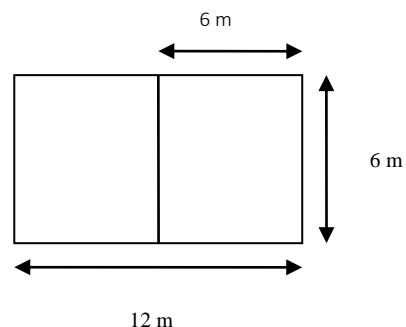
Telling

Rallypoint: elke fout levert een punt op voor de tegenstander.

Om het drie keer spelen te stimuleren kunnen er bonuspunten verdiend worden. Zie punt 2 spelregels niveau 5.

Niveau 6 – Bovenhandse opslag, smash/push

Leeftijd:	11 - 12 jaar
Aantal spelers:	3 of 4 spelers per team
Veldafmeting:	6 x 6 meter
Nethoogte:	2 meter



Veldafmeting

Naast het gebruik van de veldafmeting 6 x 6 meter is het ook toegestaan om de badmintonbelijning te gebruiken. ~~Daar wil zeggen de buitenste zijlijnen en de binnenste achterlijn.~~ Het is ook toegestaan om de buitenste zijlijnen en de buitenste achterlijn van het badmintonveld te gebruiken. Hierdoor kan op een groter veld gespeeld worden ter voorbereiding op de C-jeugd.

Doel

De spelers proberen de bal bovenhands, onderarms of door middel van een aanvallende actie (smash uit stand, pushbal of smash in sprong) over het net bij de tegenstander in het veld op de grond te spelen.

Beginbal

Na het fluitsignaal van de scheidsrechter/spelleider moeten de spelers de bal onderhands of bovenhands van achter de achterlijn over het net serveren, waarbij het net geraakt mag worden. De speler die op de “mid-achter positie” (ruitopstelling en ankeropstelling) / “rechtsachter positie” (vierkantopstelling) komt, moet serveren.

Spelregels

1. Er mag geen enkele bal gevangen worden. De spelers spelen elke bal, met kort balcontact, door.
2. Het team mag de bal maximaal drie keer spelen, daarna moet de bal over het net naar de tegenstander.
3. De opslag wordt onderhands of bovenhands uitgevoerd.
4. Een sprongservice is toegestaan
5. Na drie opslagbeurten achter elkaar door dezelfde speler, moet de ploeg aan opslag een plaats doordraaien en slaat de volgende speler op.

6. Indien een team uit meer dan de 3 of 4 spelers bestaat die in het veld staan, moet er verplicht ingedraaid worden.
7. Het indraaien door een wisselspeler geschiedt altijd op de opslagplaats.
8. Hoewel blokkeren zelden voorkomt is het wel toegestaan.
9. Lijn en netfouten worden afgefloten conform de op dat moment geldende spelregels.

Telling

Rallypoint: elke fout levert een punt op voor de tegenstander. Op niveau 6 kunnen geen bonuspunten behaald worden.